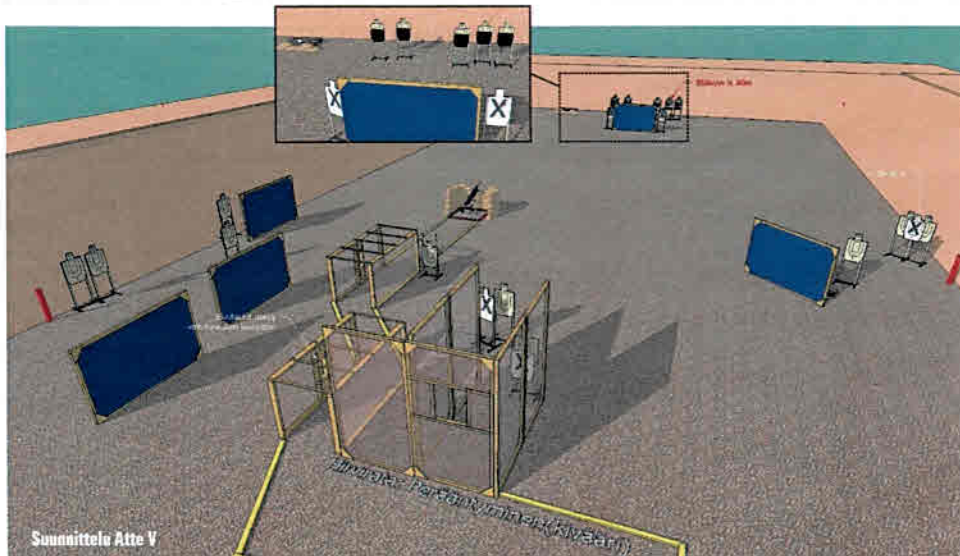


RASTI 4:PERÄÄNTYMINEN

Kivääri



Rastityyppi: Pitkärasti. **Asetyyppi:** Kivääri **Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

Taulut: 15 kpl SRA-tauluja, 1 pelti ja 5 kpl EA-tauluja

Min. Laukausmäärä: kivääri 31 lk

Taulujen pisteytys: Kaikki taulut 10 p. pelti 5 pistettä

Ampumaetäisyydet: 2-60 metriä

Sektorit: Käsittely- ja ampumasektori merkitty maastoon oikealle ja vasemmalle, ylös 90 astetta. Vallin yli ammuttu laukaus aiheuttaa hylkäyksen.

Maksimipisteet: 155

Tehtävänkuvaus:

Kuulet konekivääriasemaasi perääntymiskäskyn, koska vihollinen on tullut jo "silville". Jätät paikkasi ja kivääri kaverina aloitat perääntymisen kuten muutkin joukkueoverisi joista jotkut jääneet jo melko pahaan paikkaan vihollisen yrittäessä motittaa teitä. Suojelet itseäsi ja heitä toiminnallasi auttaen heidän perääntymistä. Välillä pienikin suoja nousee arvoonsa. Muista tuhota myös vihollisen kranaatinheitin.

Aloitus: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Virhepisteet ja rangaistukset: Voimassa olevan sääntökirjan mukaisesti

Toiminta rastilla: Lähtö merkityltä paikalta A "konekivääripesäkkeestä". Toinen polvi maassa, kivääri ladattu varmistettu käsissä, perä olkapäässä piippu suunnattuna alaspäin ja käsittelysektorissa. Kaikki liikkuminen ja toiminta vain rajatulla alueella.

Huomautukset: Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä. Takana 5 ositettua taulua joissa maalattu osa kuvaa luotiliivejä ja osuma tälle alueelle katsotaan ohilaukaukseksi.

Tunnelissa toimintaviirhe /pudotettu rima. Tunnelissa ampuminen sallittu vain tunnelin sivuaukoista.