



Rastityyppi: Pitkärasti

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 9 kpl metalliplateja ja 3 kpl savikiekkoja + 2 EA-savikiekkoa.

Min. Laukauserä: 12 lk

Taulujen pisteytys: Kaikki pellit 5p ja kiekot 10 p

Ampumaetäisyydet: 8-30 metriä

Sektorit: Käsittely - ja ampumasektori merkitty maastoon, ylös 90 astetta. Vallin yli ammuttu laukaus aiheuttaa hylkäyksen.

Maksimipisteet: 75p + flash kranaateista 10+10

Tehtäväkuvaus:

Olet edennyt juoksuhaudassa risteyskohtaan ja muistat valokranaatit bunkkerin pöydällä joilla toivot saavasi edun vihollisistasi. Alas päästessäsi, huomaat vihollisen jo olevan siellä!!

Aloitust: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Virhepisteet ja rangaistukset: Voimassa olevan sääntökirjan mukaisesti

Toiminta rastilla: Lähtö merkityltä paikalta X X jalat merkeissä. Haulikko ladattu varmistettu käsissä aivan kuten haluat kunhan sektorissa. Oikealle mentäessä maassa rima jonka saa ylittää vasta kun on heitetty minimissään 1 kranaatti ylätasanteelle. Mikäli saa kranaatin heitettyä ja niin että se jää osoitettuun kaukaloön annetaan siitä +10 pistettä / kranaatti (mahdollisuus siis kerätä lisäpisteitä)

Huomautukset:

- Mikäli vähintään yhtä kranaattia ei heitetä ennen rimaa annetaan 1 toimintavirhe /laukaus rimasta eteenpäin ammutuista laukauksista (max 6 toimintavirhettä). Kranaatti on heitettävä joka tapauksessa ylätasanteelle, ei minne sattuu. Jos heitetty kranaatti ei jää tuomarin mielestä ylätasanteelle annetaan toimintavirhe.

-Vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi. Kiekoissa lasketaan yksikin haulinreikä osumaksi...myös EA kiekossa.