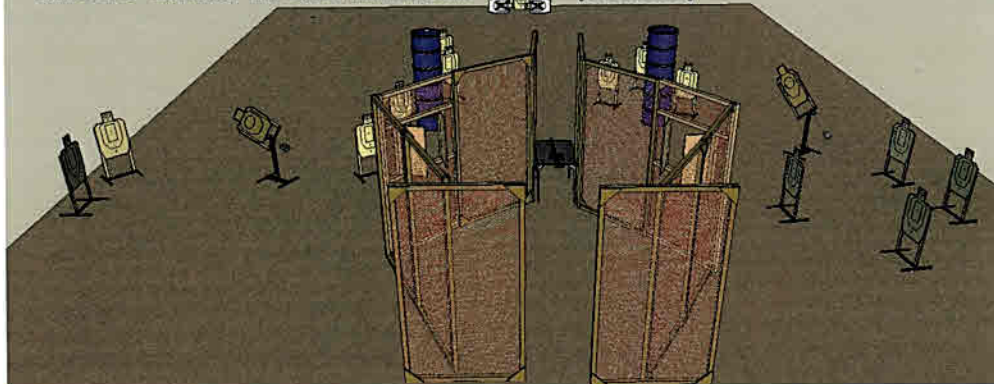


RASTI 3: ILKAN PATSAS; AIKAKONE (KIVÄÄRI)



Astut sisään Ilkan Patsaaseen. Huomaat siirtyneesi ajassa taaksepäin yli 400 vuotta ja olet keskellä nuijasotaa! Tiedät kuuluvasi Jaakko Ilkan joukkoihin. Mukana on tulevaisuudesta ruutiase jolla päätät näyttää Flemmingin joukoille kuka käskää! Vallilla juoksevat Flemmingin joukkojen ratsukot ja heillä on omiasikin joukossa. Huovit, eli Flemmingin parhaimmat soturit haluavat nahkasi joten alahan toimia!

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 18 SRA-taulua (joista 2 heiluria ja 3 liikkuvaa), 2 EA-taulua,

Minimi lk: 36 laukausta

Max pisteet: 180 p

Amp. Etäisyydet: 2-20 m

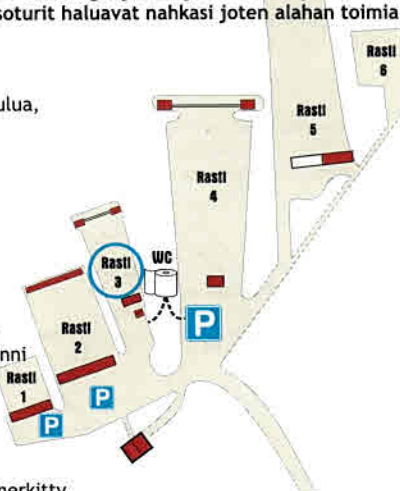
Sektorit: Oikea, vasen ja ylös 90°

Aloitus: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta:

Kivääri lipas kiinnitettynä, pesä tyhjänä ja jätettynä pöydälle piippu tauluille osoittaen. Lähtö merkityltä paikalta pitäen kiinni nuijasta molemmiin käsiin. Kaikki ampuminen tapahtuu rajatun alueen aukoista / luukuista.



Huom: Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä ellei erikseen merkitty.

Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Liikkuvien maalien liikkeen käynnistäminen tai ampumatta jättäminen aiheuttaa toimintavirheen / laukaus.



- Ajoneuvo- ja mainosteippaukset, tarratyöt!
- Banderollit, suurkuvatulostukset ym...

- Työ- ja vapaa-ajan vaatteet yksilöllisillä merkkauksilla. Seuratekstiilit ja asusteet. Liikelahjat.

A&P MerkkiMainos Oy. ALAJÄRVI | p. 050 5299 432. email: atte@merkkimainos.fi / paivi@merkkimainos.fi

Yritykset
Yhdistykset
Urheiluseurat
ja Yksityiset