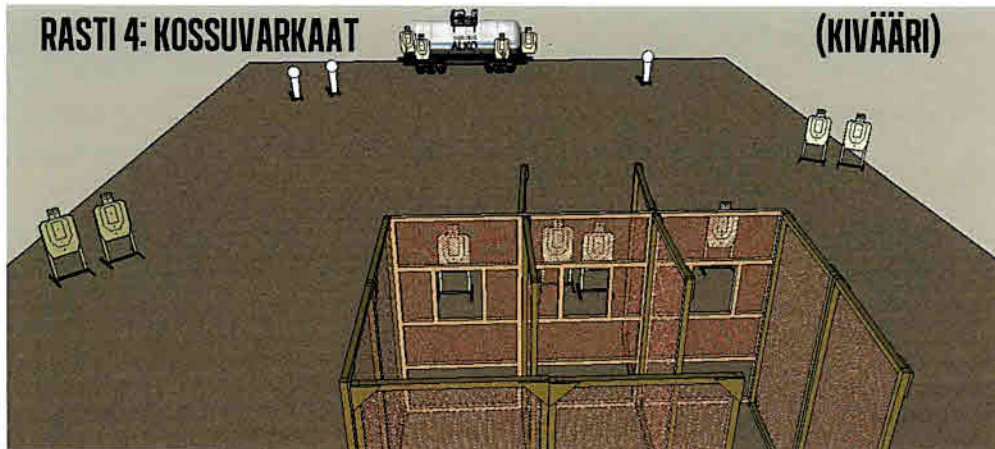


RASTI 4: KOSSUVARKAAT

(KIVÄÄRI)



Olet yövuorossa valvomossa. Liikekannallepano on suoritettu ja alueella vallitsee hälytystila. Huolimatta tästä kaikesta väsymys on yllättänyt sinut. Havahdut ääniin tehdasalueella ja huomaat että viholliset yrittävät viedä viikon tislaukset. Viholliset ovat ehtineet levittäytyä nukkuessasi ympäri tehdasaluetta lähelle ja kauas valvomostasi. Ammut vihollisten johtajan ensin ja huomaat viinavaunun lähtevän välittömästi liikkeelle. Vihulaisista osa on kaukana liikkuvassa viinavaunussa joten tähtäähän tarkasti.

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 12 SRA-taulua, 3 pepper popperia joista yksi etenemisen estävä

Minimi Ik:27

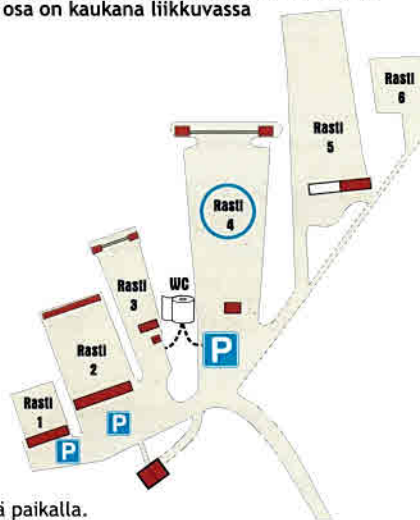
Max pisteet:140

Amp. Etäisyydet: 5-100 m

Sektorit:Oikea, vasen ja ylös 90°

Aloitust: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus



Toiminta:

Kivääri ladattu ja varmistettu valvomon pöydällä merkityllä paikalla. Lähtö istuvaltaan valvomosta. Oikealla edessä oleva pepper popper on etenemisen estävä joka on amuttava ensin. Tämä käynnistää viinavaunun liikkeen.

Huom:

Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä ellei erikseen merkitty. Vallin yli ammuttu laukaus tai valvomon rakenteisiin ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Etenemisen estävän pepper popperin ampumatta jättäminen aiheuttaa toimintavirheen per laukaus.

HUISSI SYYS SRA