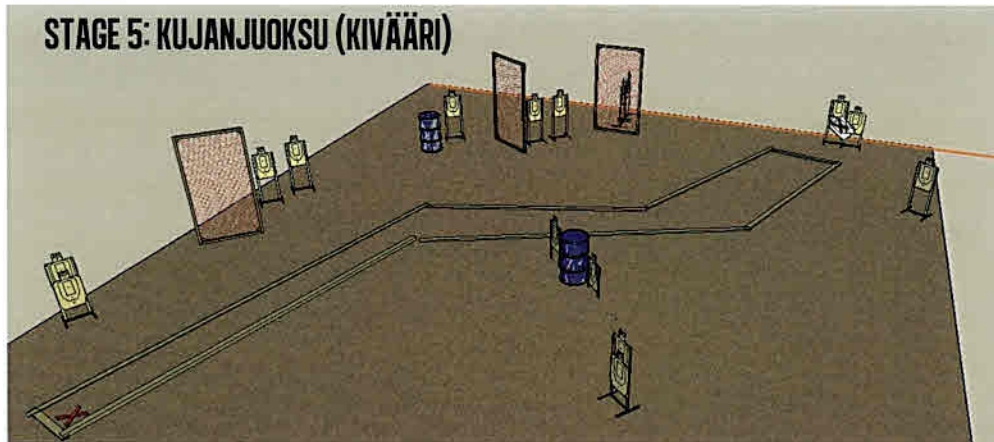
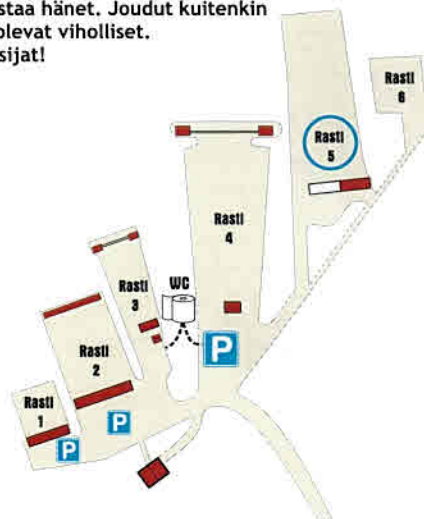


STAGE 5: KUJANJUOKSU (KIVÄÄRI)



Olet palaamassa kiertovartiosta ja etsit juoksuhaudassa olevaa taistelupariasi. Huomaat vihollisen liikehtivän ympäristössä ja he ovat jo pääsemässä juoksuhautaan. Samalla huomaat, että taisteluparisi on otettu vangiksi ja päätät vakaasti pelastaa hänet. Joudut kuitenkin liikkumaan juoksuhaudassa ja eliminoimaan ympärillä olevat viholliset. Ole tarkka kun hoitelet pois päiviltä taisteluparisi vangitsijat!

Pistelaskutapa: Rajoittamaton
Taulut: 16 SRA-taulua ja 1 EA-taulu
Minimi lk:32
Max pisteet:160
Amp. Etäisyydet:10-40 m
Sektorit:180/90 astetta seuraten ampujaa
Aloituis: Äänimerkistä
Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus



Toiminta:

Kivääri ladattu, varmistettu, perä olkapäätä vasten 45 asteen kulmassa. Lähtö merkityltä paikalta. Äänimerkin jälkeen liikkuminen juoksuhaudan rajatulla alueella tuhoten viholliset matkalla, varoen vahingoittamasta taistelupariasi. Ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä on pakollinen lippaanvaihto.

Huom:

Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä ellei erikseen merkitty. Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.
Lippaan vaihtamatta jättäminen aiheuttaa toimintavirheen / laukaus.

HUISSI SYYS SRA