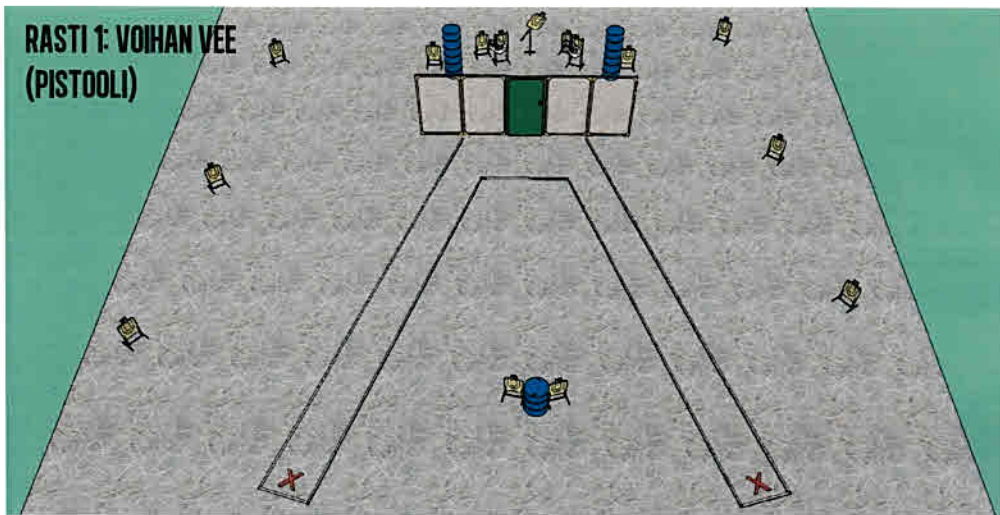


RASTI 1: VOIHAN VEE (PISTOOLI)



Olet palaamassa ansaitulta iltalomaltasi ja rennon illanvieton jälkeen aistisi ovat äärettömän valppaina. Huomaat heti, että tukikohtasi läheisyydessä on outoa väkeä haahuilemassa. Kuulet selkeästi vieraan maan murretta joka vahvistaa epäilysi vihollistoiminnasta! Sovittuun tunnussana kyselyysi tulee väärä vastaus ja saamasi käskyn mukaan alat hoidella taitavasti ulkona olevia sekä tukikohdan nurkan takana piilottelevia vihollisia. Avatessasi majoitustilasi oven, huomaat myös että omia taistelijoita on jäänyt panttivangiksi. Kovana taistelijana se ei ole sinulle ongelma, eikä edes se, että yksi vihollisista etenee Tarzanin tavoin!

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 15 SRA-taulua, joista yksi heilurissa, 2 EA-taulua

Minimi lk: 30

Max pisteet: 150

Amp. Etäisyydet: 3-15 m

Sektorit: Käsittely ja ampumasektori 90° + 90° + 90°. Seuraa ampujan mukana.

Aloitust: Äänimerkistä, **Lopetus:** Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta: Lähtö valintasi mukaan merkitystä paikasta X.

Ase ladattuna, varmistettuna ja koteloituna.

Kaikki toiminta rajatulla alueella.

Huomio: Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.

Kaikki liikkuminen ja ampuminen tulee tapahtua rajatulla alueella.

Rajatun alueen ulkopuolelta ammuttu laukaus tuo -10 pisteen

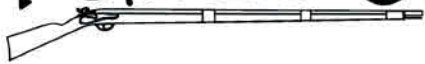
toimintavirheen / laukaus. Etu/keskitaulujen ampumatta jättäminen tuo -10 pisteen toimintavirheen

/ taulu. Liikkuminen rajatun alueen ulkopuolella tuo -10 pisteen toimintavirheen.

Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty.



Asetalo Oy



MAAHANTUONTI-, TUKKU-, POSTI- JA
VÄHITTÄISMYNTILIIKE
E-mail: asetalo@asetalo.fi
www.asetalo.com

Ma-pe 9.00-17.00, La 10.00-13.00. PL32, 34801 VIRRAT. Puh. (03) 4755 371, fax (03) 4753 151