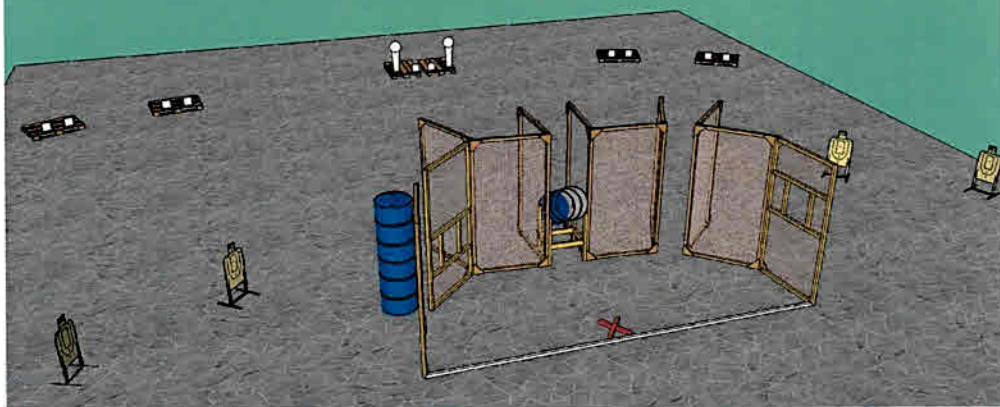


RASTI 2: PUUHAA BUNKKERISSA (HAULIKKO+PISTOOLI)



Huomaat vartiobunkkerisi ympäristössä levotonta liikehdintää. Toteat, että liikehdintä ei ole omien aiheuttamaa toimintaa. Näet bunkkerin etupuolella paikkaasi lähestyvän vihollisen sekä ryömien, että pystypäin. Koska he ovat päässeet jo melko lähelle, päätät niittää satoa haulikon avulla. Sitten huomaat myös oikealla ja vasemmalla pystypäin kohti sinua hyökkäviä vihollisia, jotka päätät poistaa kuvasta pistoolisi avulla.

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 2 popperia ja 10 pleittiä (plate) ja 4 SRA-taulua.

Minimi lk: Haulikolla 12 laukausta ja pistoolilla 8 laukausta. Yhteensä 20 lk.

Haulikossa max. 3,5 mm lyijyhauli sekä max. 36 g lataus.

Max pisteet: 100

Amp. Etäisyydet: 5-15 m

Sektorit: Käsittelysektori $90^\circ + 90^\circ + 90^\circ$. Ampumasektorit on merkitty maastoon.

Aloituis: Äänimerkistä **Lopetus:** Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta: Lähtö merkitystä paikasta X. Pistoolissa on lipas kiinnitettynä ja ase koteloituna. Haulikko on ladattu ja varmistettu. Rastin lähtö haulikolla perä olkapäätä vasten 45° kulmassa. Haulikolla ammutaan kaikki teräsmaalit eli 2 x popper ja 10 x pleitti. Haulikko jätetään ammunnan jälkeen tynnyriin varmistettuna, jonka jälkeen pistoolia käyttäen ammutaan 4 kpl SRA tauluja. Kaikki toiminta tapahtuu rajatulla alueella bunkkerin luukuista tai väleistä.

Huomio: Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.

Mikäli haulikkoa ei ole varmistettu tynnyriin laitettaessa, johtaa se hylkäykseen. Väärän haulikoon tai latauksen käyttäminen johtaa hylkäykseen. Pistoolilla teräsmaaleihin ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty.



TTAutomaatio.fi