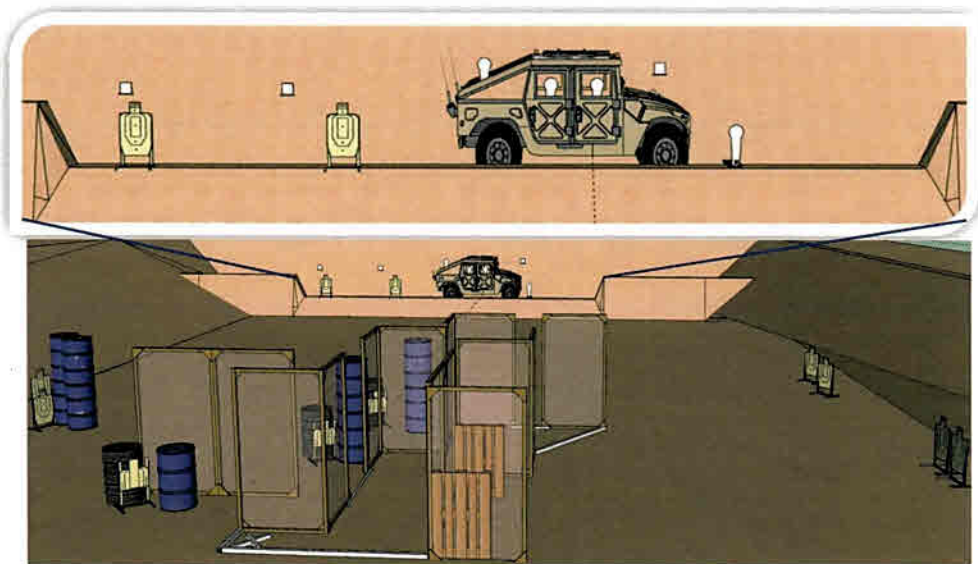




Rasti 4: SIK-SAK-CITY HUMVEE (Kivääri)

Joukkueesi on saanut komennuksen kaupunkitaisteluun. Tiedossa on, että vihollisia on kaupungissa riittävästi. Kulmien takana ja kaduilla sinun tulee toimia nopeasti, koska tiedustelusta on tullut tieto, että vihollisoperaation johto poistuu seuraavassa korttelissa olevasta johtopaikastaan autolla hetkenä minä hyvänsä. Ammuttuasi oikeassa laidassa olevan vartijan, kuulet HumWeen moottorin käynnistyvän ja näet auton kiihdyttävän pois paikalta. Voimankäytön ohjeistus on selvä ja etenet kohti johdon komentopaikkaa tuhoten matkan varrella olevat viholliset sekä autolla pakoön pyrkivän operatiivisen johdon.

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 4 popperia ja 3 pleittiä (plate) ja 13 SRA-taulua, joista 3 minitaulua.

Minimi lk: 33

Max pisteet: 165

Amp. Etäisyydet: 4 - 35 m

Sektorit: Käsittely ja ampumasektori 90° + 90° + 90°. Seuraa ampujan mukana.

Aloitust: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta:

Lähtö merkityltä paikalta X. Kiväärissä on lipas kiinnitettynä, ase ladattuna ja varmistettuna. Lähtöasento aseeseen perä olkapäätä vasten 45 kulmassa. Etupenkalla oikealla olevan popperin ampuminen käynnistää operaation johdon auton ja se liikkuu radalla edestakaisin pysähtymättä. Autossa on kolme popperia. Kaikki toiminta tapahtuu rajatulta alueelta ja seinien takaa.

Huomio:

Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.

Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty.

Kaikki liikkuminen ja ampuminen tulee tapahtua rajatulla alueella.

Rajatun alueen ulkopuolelta ammuttu laukaus tuo -10 pisteen

toimintavirheen / laukaus. HumWee lähtee liikkeelle sitten, kun ammut etupenkan oikeassa laidassa olevan popperin. HumWee liikkuu radalla edestakaisin pysähtymättä.

