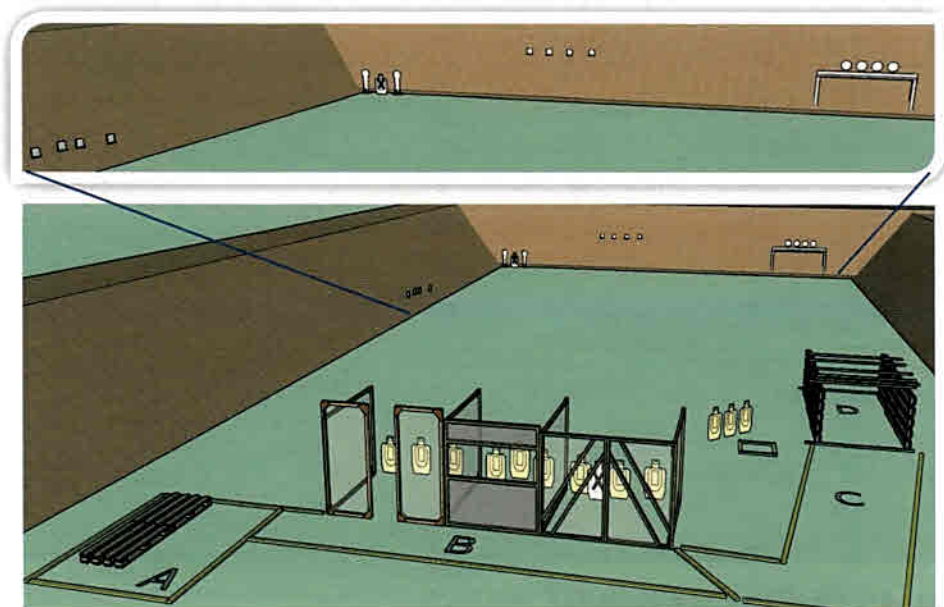




Rasti 5: Valoa tunnelin päässä (Kivääri)

Kiljaisut varaston pihalta keskeyttävät leposi. Näet kaukaisuudessa kun kaksi hampuusia retuuttaa siviiliä. Tämä ei käy päinsä, onneksi aseesi on käsillä. Hälinä varastossa yltyy, poimit kranaatin ja etenet puhdistaan kolme lastauslaituria tunkeutujista varoen sivullisia. Kulman takaa kuulet kummallista mutinaa, parannat ongelman kranaatilla toivoen täydellistä tulosta. Etenet kohti konttia ja ryömit sisään viimeistä taistoa varten.

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 2 popperia ja 12 pleittiä (plate) ja 12 SRA-taulua, 2 EA-taulua.

Minimi lk: 38

Max pisteet: 200

Amp. Etäisyydet: 2-110 m

Sektorit: Käsittelysektori $90^\circ + 90^\circ + 90^\circ$. Ampumasektorit on merkitty maastoon.

Aloitust: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta:

Ase ladattu ja varmistettu. Lähtö merkkiäänestä, makuulta alueelta A. Ammutaan etenemisen estävät popperit, minkä jälkeen kranaatti tulee ottaa kantaan ja edetä.

Alueella B ammutaan taulut 1-9 ja heitetään kranaatti poteroon.

Kranaatin onnistunut osuma antaa 10 lisäpistettä. Alueella B olevan

E/A taulun sijainti arvotaan ja se on jossain kolmesta loosista.

Alueelta C ammutaan taulut 10-12. Tunnelista, alue D, ammutaan loput 12 peltiä.

Huomio:

Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Kaikki toiminta

tapahtuu rajatulla alueella. Etenemisen estävien popperien

ampumatta jättäminen on -10 p toimintavirheen / laukaus. Alueiden

ulkopuolelle ammuttu laukaus tuo -10 p toimintavirheen / laukaus.

Kranaatin poimimatta jättäminen tuo -10 p toimintavirheen ja poteroon heittämättä

jättäminen -10 p toimintavirheen. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty.

