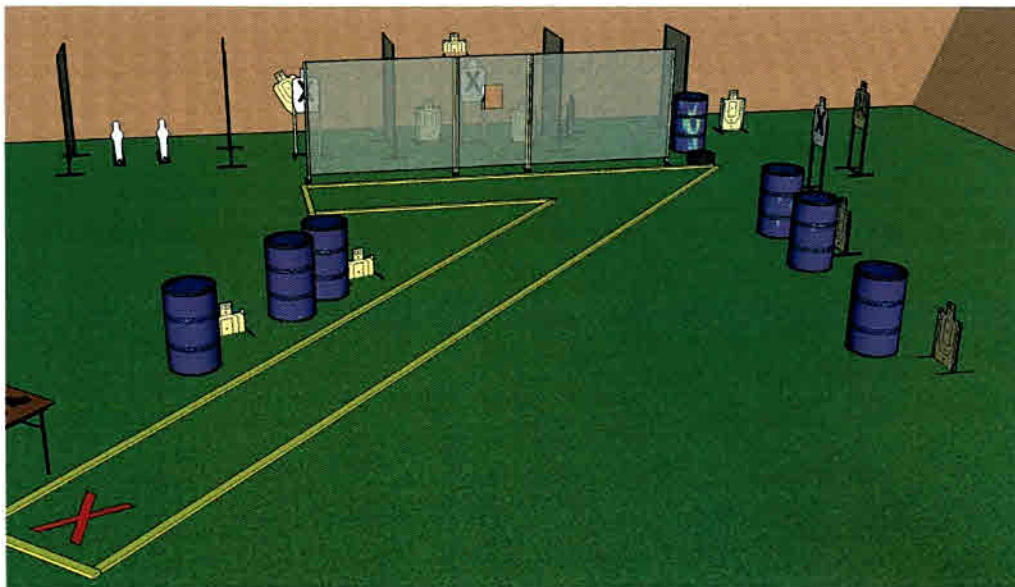




Rasti 1: Patruunatäydennys (Pistooli)

Olet viemässä patruunatäydennystä konekivääripesäkkeeseen. Huomaat, että sitä yritetään saartaa. Vaikka sinulla on aseenas vain pistooli, niin torjut saartoa yrittävät. Myös kk-ampuja tarvitsee tulitukea koska patruunat ovat loppuneet.

Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	11 SRA taulua joista 3 ositettuja, 2 popperia, 3 EA taulua
Minimi lk:	24
Max pisteet:	130
Amp. Etäisyydet:	2-15 m
Sektorit:	Käsittelysektori 90°90°, kulkee ampujan mukana. Ampumasektori merkitty punaisin merkein
Aloitust:	Äänimerkistä
Lopetus:	Viimeinen ammuttu laukaus
Toiminta:	Lähtö nojaten pöytään merkityllä paikalla X. Pistooli pöydällä lipas kiinni pesä tyhjänä. Äänimerkistä ammutaan kaksi etenemisen estävää popperia. Tämän jälkeen otetaan patruunalaatikko heikompaan käteen ja ammutaan loput taulut alueelta A. Patruunalaatikko on vietävä merkittyyn paikkaan ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä. Pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä. Kaikki toiminta rajatulla alueella.

Huomio!

Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Jos patruunalaatikkaa ei ole viety merkittyyn paikkaan ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä, aiheuttaa se yhden -10 pisteen toimintavirheen. Lippaan vaihdon tekemättä jättäminen aiheuttaa yhden -10 pisteen toimintavirheen. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä. Rajatun alueen ulkopuolelta ammuttu laukaus tuo -10 pisteen toimintavirheen / laukaus. Muut rangaistukset ja virhepisteet voimassa olevan sääntökirjan (ver. 6.2) mukaan.