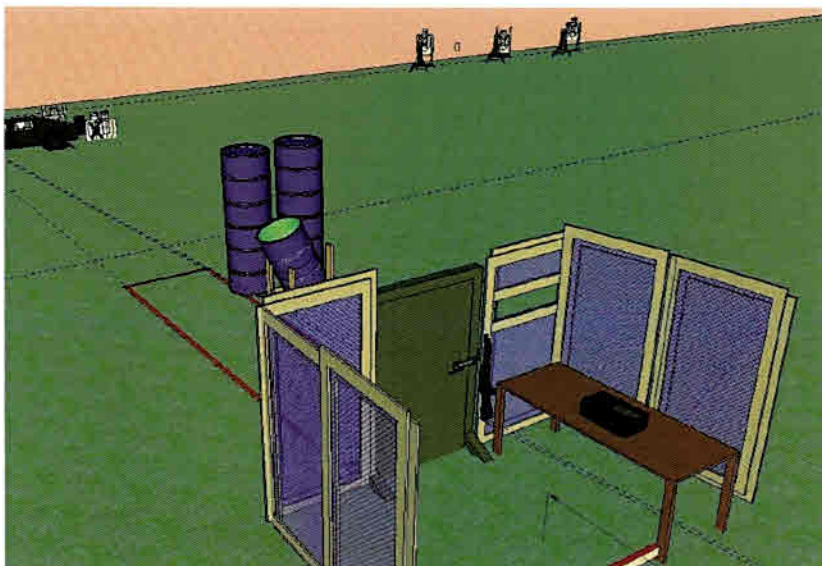




Rasti 2: Patruunavarastolla (Haulikko - Pistooli)

Olet joukkueesi kuljettajan kanssa patruunavarastolla hakemassa tuleviin koitoksiin lisää patruunoita, kun vihollisen kranaatinheittimin varustettu sissiryhmä pääsee yllättämään teidät täysin. Olet patruunavarastossa sisällä noutamassa viimeistä laatikollista patruunoja, kun kuulet ulkoa huutoa (äänimerkki). Avonaisesta ikkunasta näet vihollisen valmistautuvan ampumaan kolmella heittimellä majoitusalueelle. Kaikeksi onneksi haulikkosi on ovipielessä valmiina ja alat toimia. Rynnätessäsi ovesta ulos, haulikkosi hajoo, ja joudut turvautumaan pistooliin pelastaaksesi kuljettajan vihollisen kynsistä.

Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	2 kpl popperia, 3 kpl SRA tauluja, 1 EA. Oikealla 3 SRA taulua, jossa osuma-alue A4 kokoinen ja näihin ammutaan slugeilla 2 lk / taulu.
Minimi lk:	Haulikolla 6 kpl SLUGIA, 8 laukausta pistoolilla
Max pisteet:	70
Amp. Etäisyydet:	10-30 m
Sektorit:	Käsittelysektori 90° + 90° + 90°. Ampumasektorit on merkitty maastoon.
Aloitust:	Äänimerkistä
Lopetus:	Viimeinen ammuttu laukaus
Toiminta:	Haulikossa on makasiini / lipas täynnä, pesä tyhjänä, lukko edessä, ase ovenpielessä nojaamassa. Pistoolissa on lipas kiinni, pesä tyhjänä, ase kotelossa. Äänimerkistä haulikolla ammutaan alueelta A kolme A4:lla merkityt taulut, muiden maalien ampuminen haulikolla johtaa hylkäykseen. Haulikko jätetään merkittyyn paikkaan VARMISTETTUNA. Varmistamattomana jätetty ase johtaa hylkäykseen. Pistoolilla ammutaan alueelta B, autolla olevat taulut.
Lähtöasento:	Molemmat kädet kiinni patruunalaatikossa

Huomio!

Ampumasektori on merkitty maastoon punaisin kepein. Käsittelysektorit on merkitty keltaisilla nauhoilla. Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty. Virhepisteet ja rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan (ver. 6.2) mukaan.