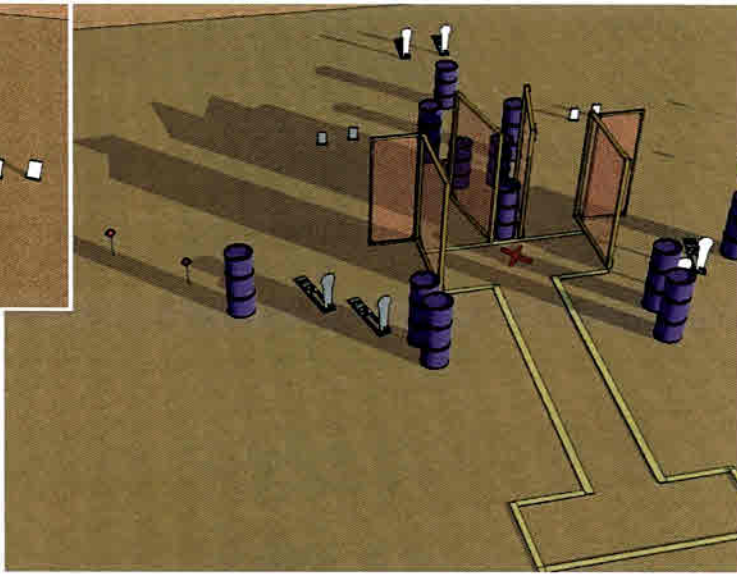
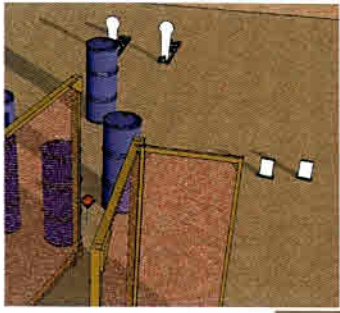




Rasti 6: Aina ei ole pirteä (Haulikko)

Esimiehesi antaa sinulle vartiointivuoron huonosti nukuttujen vuorokausien jälkeen. Olet puoliunessa kiroilemassa passipaikallasi, kun havahdut rasahdukseen. Huomaat vihollisen tiedustelujoukon menneen jo osittain ohitsesi... Nostat haulikon ja päätät pelastaa tilanteen.

Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	6 popperia, 4 peltiä ja 6 savikiekkoa.
Minimi lk:	16 lk. Haulikossa max. 3,5 mm lyijyhauti sekä max. 36 g lataus.
Max pisteet:	80
Amp. Etäisyydet:	4 - 30 m
Sektorit:	Käsittelysektorit 90° + 90° + 90°. Ampumasektorit on merkitty maastoon.
Aloituis:	Äänimerkistä
Lopetus:	Viimeinen ammuttu laukaus
Toiminta:	Lähtö merkitystä paikasta X. Haulikko on ladattu ja varmistettu. Lähtö perä olkapäätä vasten piippu / makasiini koskettaen koskettaen merkkiä. Äänimerkin jälkeen ampumajärjestys on vapaa.

Huomio!

Selkeästi puiden latvoihin / taivaalle ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen (kiekkorata, ei valjeja)
Väärän haulikoon tai latauksen käyttäminen johtaa hylkäykseen.
Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty.
Virhepisteet ja rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan (ver. 6.2) mukaan.