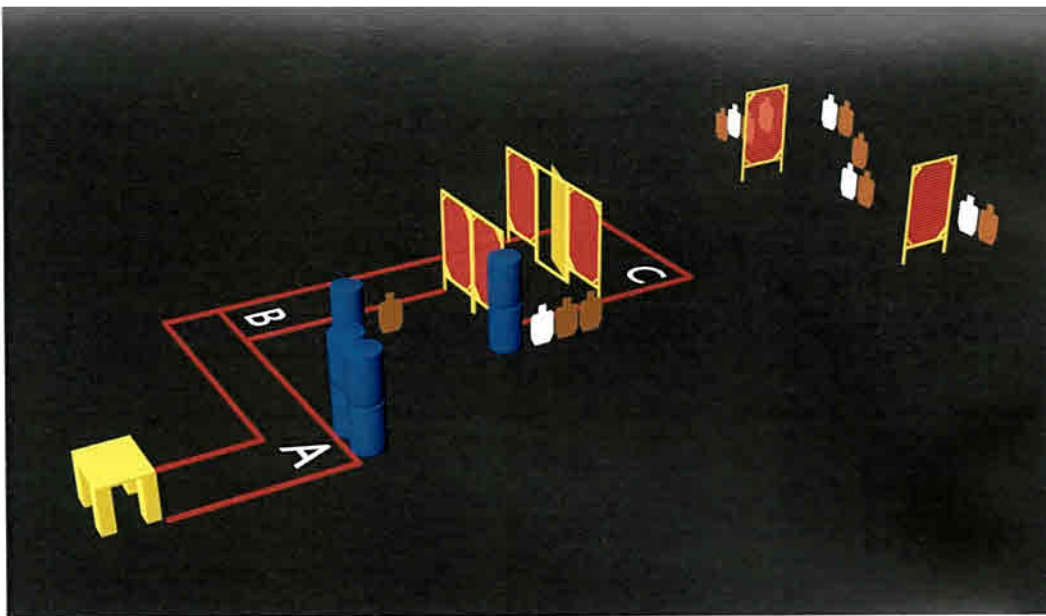




RASTI 1: Pelin keskeytys (pistooli)

Olet lätkimässä kortteja kun kuulet meteliä selkäsi takaa. Keskeytät pelisi ja lähdet selvittämään äänenlähdetä. Tönäiset vahingossa tynnyripiinon kumoon ja näet, että vihollisen soluttautujat ovat ottaneet panttivankeja! Onneksi tunnistat heidät korttipakassa olleiden vinkkien perusteella ja pelastat päivän pistoolillasi.

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 10 SRA pahvitaulua, 5 E/A

Maksimi pisteet: 100 pistettä

Minimi laukausmäärä: 20

Ampumaetäisyydet: 1 - 20 metriä

Sektorit: Ampumasektorit merkitty maastoon, käsittely 90° 90° 90°

Aloitust: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta: Pistooli kotelossa, lipas kiinni, pesä tyhjä. Äänimerkistä ampuja latoo viisi korttia pasianssi tyyliä pöytään kuvapuoli ylöspäin ja asettaa pakan takaisin pöydälle. Viides kortti määrä mitä maata ammutaan. Aseen veto kotelosta vasta tynnyreiden kaatamisen jälkeen.

Taulut merkitty pelikorttien mailla. Ammutaan vain tauluja joissa on viidennen kortin maa tai jokeri, muut taulut ovat e/a tauluja. Ovesta kulkemisen jälkeen ei paluuta A/B alueelle.

Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä.

Huom: vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.

Korttipakan tiputus -10p toimintavirhe. Tynnyreiden jättö pystyyn -10p toimintavirhe.

Virhepisteet ja rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan (ver. 7.0) mukaan.