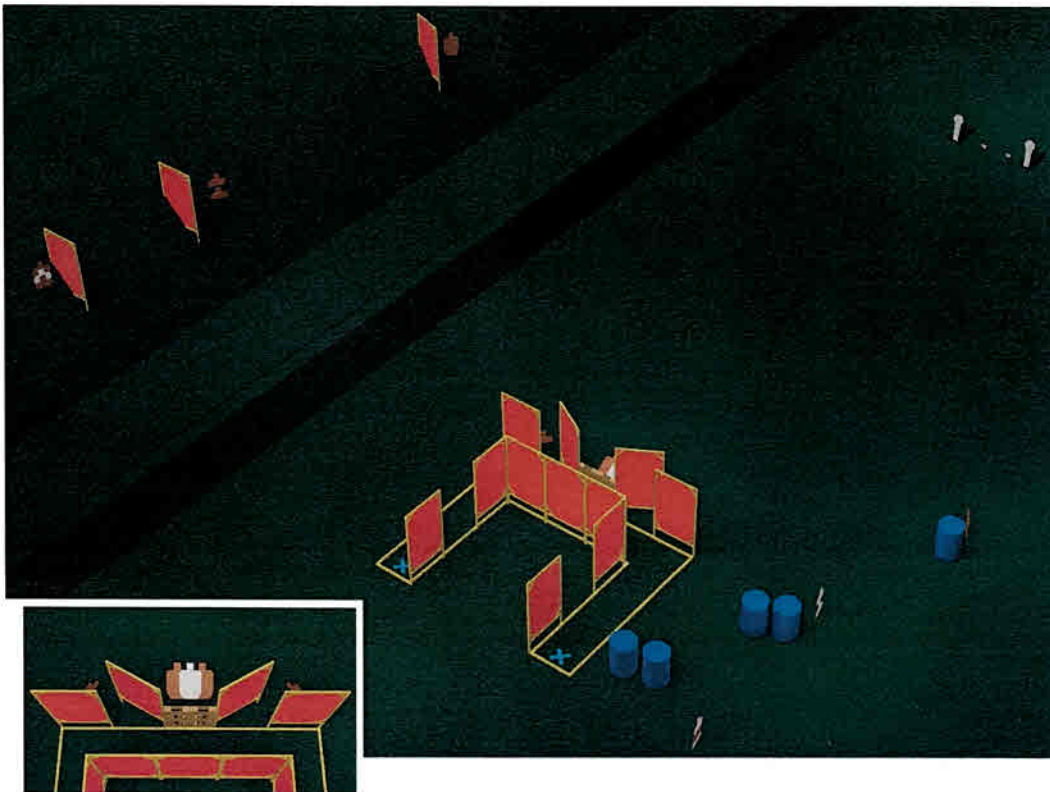




RASTI 4: Tee uukkari (Kivääri)

Olet vartiassa strategisesti tärkeällä tuulivoimala-alueella. Tuulivoimalan runkoa on saatu jo hieman rakennettua, mikä rajoittaa näkyvyyttä ja sinulla ei ole 360 asteen näkymää joka puolelle. Huomaat, että kanervikossa suhisee ja kun et saa oikeaa vastausta tunnussanaan, tästä tiedät, että tuntemattomat vihreät miehet ovat saapuneet paikalle tihutöitä tekemään. Se ei sinulle käy, vaan aloitat raivaustoiminnan. Et peräänny, vaan teet uukkarin tyylillä.

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 14 SRA pahvitaulua joista 10 ositettua, 2 popperia, 2 plate

Maksimi pisteet: 160 pistettä (21,92%)

Minimi laukausmäärä: 32

Ampumaetäisyydet 2 - 45 metriä

Sektorit: 90° / 90° / 90°

Aloitust: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta: Lähtö valitsemaltasi paikalta X. Kiväärissä on lipas kiinnitettynä, ase ladattuna ja varmistettuna. Lähtöasento aseensa perä olkapäätä vasten 45 kulmassa. Etupenkalla olevat popperit ja pleitit saa ampua ainoastaan etuseinän keskimmäisestä aukosta.

Kaikki liikkuminen ja ampuminen tulee tapahtua rajatulla alueella.

Rajatun alueen ulkopuolelta ammuttu laukaus tuo -10 pisteen toimintavirheen / laukaus.

Tuomarialueelle meneminen tuo -20 toimintavirhettä. Pleittien ja popperien ampuminen muualta, kuin etuseinän keskimmäisestä aukosta tuo -10 pisteen toimintavirheen / laukaus.

Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä ellei erikseen merkitty.

Huom: vallin yli tai kiinteisiin rakenteisiin ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.

Virhepisteet ja rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaan