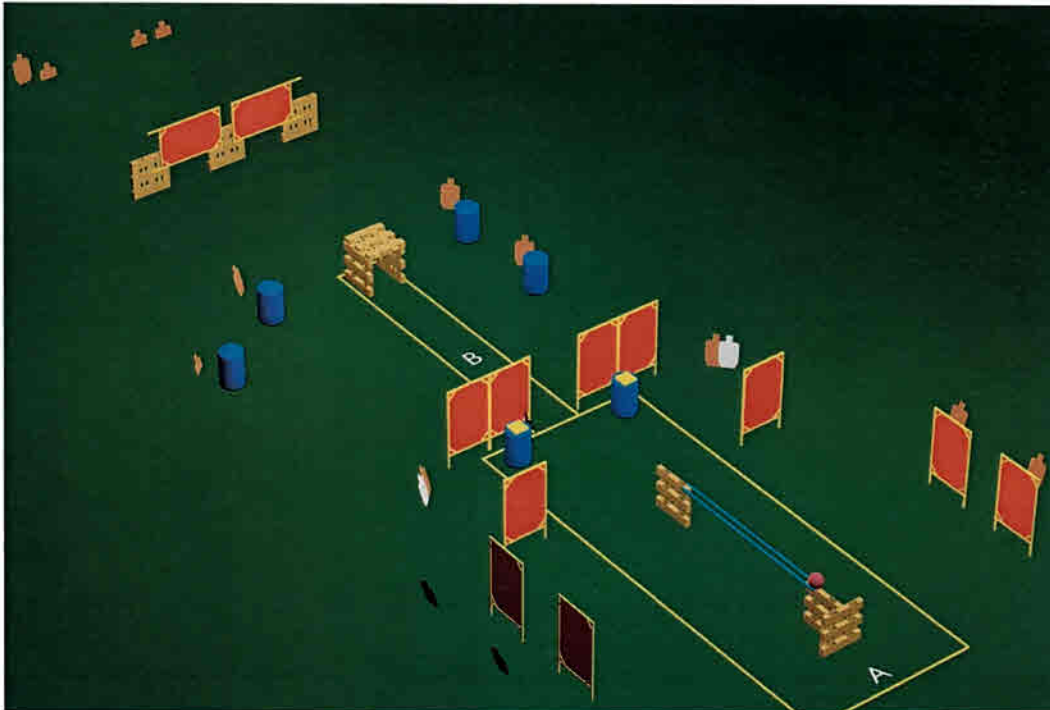




RASTI 3: PISTOOLI /KIVÄÄRI

Suunnittelu: Valkama.

Pistelaskutapa: Rajoittamaton

Taulut: 10 SRA pahvitaulua, 4 ositettua SRA pahvitaulua, 2 E/A taulua

Maksimi pisteet: 140 pistettä (19%)

Minimi laukausmäärä: 24

Ampumaetäisyydet: 4-30 metriä

Sektorit: 90° /90° /90°

Aloitust: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Lähtö: Pistooli ladattu ja varmistettu kotelossa.

Kivääri lipas kiinni ja pesä tyhjänä merkityllä paikalla.

Toiminta: Lähtö alueelta A. Äänimerkistä saata keilapallo radan päähän alueella A ampuen näkyvät maalit.

Jätä pistooli pöydälle tyhjänä /varmistettuna. Ota kivääri ja ammu loput maalit alueelta B.

Ei paluuta alueelle A.

Toimintavirheet:

Toimintavirhe per pistoolin laukaus mikäli heikompi käsi ei kosketa keilapalloa.

Toimintavirhe mikäli keilapallo on kourun päässä ennen viimeistä pistoolin laukausta.

Hylkäys mikäli asetta ei varmistettu /tyhjätty pöydälle jätettäessä.

Hylkäys tulee vallin yli ammutusta laukauksesta

Muut rangaistukset sääntöjen mukaan.